



× LIGA ×

#eSPORTSUNIFICADOS

La liga donde tú también
podrás demostrar
lo capaz que eres

Telefonica
FUNDACIÓN

M
eSports
CENTER


PlayStation


Special
Olympics
Madrid

REGLAMENTO FIFA 18

#eSPORTSUNIFICADOS

Antes de empezar



- Los equipos estarán compuestos por:
 - **2 jugadores:** Deportista Special Olympics Madrid y Voluntario Telefónica
 - **1 entrenador:** Voluntario Telefónica
- Cada pareja participante tendrá su equipo asignado antes de empezar el campeonato.

Sorteo



- Antes de empezar el torneo, todas las parejas participarán en el sorteo para saber cuál será la selección con la que participarán durante el torneo.
- Este sorteo será totalmente aleatorio, sacando cada pareja una bola con el nombre de su selección.
- Si una pareja no se encuentra durante el sorteo, será eliminada del campeonato, así como el equipo que tuviera que representar.

Tiempo



- Cada equipo dispondrá de 90 segundos para poder realizar cambios tanto en el sistema de juego como en la alineación titular y banquillo.
- Los partidos tendrán una duración de 10 minutos de juego (5 minutos por parte).
- En el tiempo de descanso los equipos dispondrán de otros 90 segundos para poder realizar cambios tanto en el sistema de juego como en la alineación.
- Durante el tiempo del partido, los equipos también podrán interrumpir el mismo para poder realizar cambios tanto en el sistema de juego como en la alineación, tantas veces como deseen, pero no superando en total 60 segundos.
- La final se jugará en un tiempo real de 45 minutos ya que se realizarán en la pantalla grande con presentación y su tiempo de juego FIFA será de 14 minutos (7 minutos cada parte).

Puntuación



- La puntuación para la fase de grupos será de:
 - 3 puntos por **partido ganado**
 - 1 punto por **partido empatado**
 - 0 puntos por **partido perdido**
- En caso de empate a puntos al finalizar la fase de grupos, para determinar la clasificación final del equipo se tendrán en cuenta los siguientes parámetros por orden de exposición:
 - Gol average directo individual de los equipos empatados.
 - Gol average general de los equipos empatados.
 - Número de goles a favor del equipo.
 - Número de tarjetas rojas y amarillas (donde cada tarjeta roja tendrá un valor de 2 tarjetas amarillas).
 - Número de goles marcados por los deportistas Special Olympics Madrid en los partidos disputados entre los equipos empatados a puntos.
 - Número de goles marcados por los deportistas Special Olympics Madrid en total.
 - Si todos estos puntos estuviesen empatados se realizaría un sorteo para ver quien estaría clasificado en mejor posición.
- Fase de eliminatoria: Al ser eliminatorias directas tendrán prórroga y penaltis si llegarán a un empate.

Controles



- La configuración de los controles tiene que ser predefinida o alternativos. En ningún caso, podrá personalizarlos completamente.

Tarjetas



- Todo jugador (avatar) con tres tarjetas amarillas tendrá una acumulación de un partido de suspensión al igual que si recibe una tarjeta roja.
- Si una pareja recibe la expulsión de 2 jugadores o más por una conducta agresiva en el juego. El árbitro podrá terminar el partido y dar por ganado el encuentro al equipo contrario.

Equipación



- La equipación de ambos equipos debe distinguirse con claridad. En el caso de que haya confusión una vez empezado el partido, podrá reiniciarse para cambiar la equipación, siempre que el partido no haya sobrepasado el minuto 10 de juego, que el resultado sea 0-0 y que lo apruebe el coordinador de la actividad.

Campo



- El campo de juego o Estadio será elegido por el árbitro.
- Las condiciones climáticas del campo de juego, también será soleado.

Auriculares y sonido



- Ningún miembro del equipo podrá utilizar auriculares conectados a los mandos de PlayStation durante la competición.

Reglas de buena conducta



- Para intentar que la competición sea lo más igualada y unificada posible, ningún jugador podrá marcar 2 goles más que su compañero de equipo. Los goles siguientes de ese jugador no serán contabilizados.
- En caso de que la diferencia de goles en cualquier momento del partido sea de 3 goles, el equipo con ventaja no podrá seguir marcando goles.
- Todos los participantes deberán saludar tanto a los participantes del equipo contrario como al árbitro antes de empezar y al finalizar el partido.

Organización



- Cualquier partido puede ser suspendido, reiniciado o alterado por orden expresa de la organización.
- La organización puede modificar en cualquier momento las normas de la competición.