

INSPIRA STEAM



Breve explicación de la iniciativa

Proyecto para el fomento de la vocación científico-tecnológica entre las niñas, basado en acciones de sensibilización y orientación, que imparten mujeres profesionales de forma voluntaria entre alumnado de educación primaria.

DATOS BÁSICOS

Organización	Universidad de Deusto
Comunidad autónoma	País Vasco
Ámbito de actuación	Social, Educativo, Digital
Colectivo beneficiario	Infancia: alumnado de educación primaria 2.695 niñas y 2.574 niños de 6º de primaria (edición 2017- 2018)
Territorio donde opera	País Vasco y nodos en Madrid, Cataluña y Andalucía
Voluntariado	260 mujeres del ámbito de la ciencia, investigación y tecnología
Regularidad de la iniciativa	Recurrente
Fecha	Inicio 1/09/2016 Fin Continúa

DESCRIPCIÓN

Objetivos y alcance del proyecto

- Facilitar nuevos referentes de mujeres tecnólogas cercanas.
- Posibilitar que niños y niñas descubran las profesiones STEAM
- Concienciar sobre la necesidad de que el desarrollo del país se produzca entre hombres y mujeres.
- Sensibilizar y orientar sobre la carrera en tecnología.
- Dar visibilidad y poner en valor a las mujeres tecnólogas.
- Dar a conocer los estereotipos existentes para que no condicionen la elección de estudios.

Contribución del voluntariado

Participa a través de mentoring grupal en seis sesiones de trabajo donde se abordan temas como los estereotipos que nos rodean, el trabajo o mujeres y ciencia a lo largo de la Historia. Con estos encuentros entre mentora y niñas se quiere ayudar a disipar dudas y objeciones sobre las profesiones en ciencia y tecnología, a clarificar sus motivaciones y a afianzar su autoestima para iniciar dicho camino profesional, si así lo desean.

Relevancia del voluntariado en la entidad

En un contexto socioeducativo en el que la demanda de vocaciones científicas y tecnológicas es imperiosa, especialmente acuciante en lo que concierne a las mujeres, posibilitar que el alumnado conozca la trayectoria y el trabajo de más de doscientas profesionales de este campo, es crucial. Por otra parte, el proyecto ha elaborado una metodología muy inspiradora y pautada que facilita la efectividad del mentoring.

REFERENCIAS

Página web	http://inspirasteam.net
Vídeo de presentación	https://www.youtube.com/watch?v=cdm8zDZXFBE
Testimonios	https://www.youtube.com/watch?v=AphW5SX7OSg
Otras referencias	https://drive.google.com/drive/folders/1_xT5ZtmxXrS34kwNwVd97WeCaFpKeWqd

PUNTOS FUERTES

- Inspira STEAM es un proyecto promovido por la Universidad de Deusto, que cuenta con la colaboración de Innobasque (Agencia Vasca de Innovación) y la financiación de las tres diputaciones forales: Bizkaia, Gipuzkoa y Álava además de BBK.
- Ha conseguido movilizar a 260 profesionales de un sector muy específico y desconocido para que hagan voluntariado.
- Asimismo, el alcance cuantitativo de beneficiarios/as en el ámbito educativo es considerable
- Tiene un modelo muy pautado para la labor inspiradora de las mujeres voluntarias.
- Potencial de replicabilidad.