Ficha de Profesores

Nombre de la innovación: Aprendizaje Basado en Juegos

Nombre del profesor: Manuel Luis Sánchez Montero

Centro: CEIP Maestra Ángeles Cuesta (Marchena, Sevilla)

Breve descripción: Uso del juego como herramienta y como metodología en el aprendizaje de contenidos, competencias clave y socialización a nivel de aula y de centro. El Aprendizaje Basado en Juegos se expone como un enfoque de enseñanza donde los alumnos desarrollan los aspectos relevantes de los juegos guiados por los educadores. Profesorado y alumnado trabajan en equipo con el fin de añadir profundidad y perspectiva a la experiencia de interacción con el juego.

Etapa a la que va dirigida: Infantil y Primaria.

Habilidades que trabaja:
Facilita la adquisición de conocimientos.
Dinamiza las sesiones de enseñanza-aprendizaje.
Acrecienta el interés del alumnado y aumenta su motivación.
Ayuda a razonar y ser autónomo.
Fomenta la cohesión del grupo y la solidaridad entre iguales.
Permite una evaluación dinámica y autoevaluación variable.

Materiales necesarios: Juegos de mesa de elaboración propia.

Resultados obtenidos:
Ha mejorado la motivación (100%) del alumnado en clase y en otros momentos dentro del horario escolar.
Ha servido para prevenir y mejorar problemas de socialización a nivel de aula o de centro.
Se adaptan al nivel de madurez y de adquisición de contenidos.
Los alumnos han mejorado en su rendimiento curricular en determinados contenidos y procedimientos (91%).

Sitio web: www.elmaestromanu.com

Telefónica FUNDACIÓN

rtve