



## Ficha de Profesores

**Nombre de la innovación:** Juego de Tonos

**Nombre del profesor:** Agustín Lozano Palacios

**Centro:** Conservatorio Superior de Música de Castilla La Mancha / Escuela de Música Moderna de Albacete

**Breve descripción:** "Juego de Tonos" es un conjunto de juegos musicales que se usan en clase, con los cuales los jugadores aprenden a reconocer acordes, escalas, modos musicales, guras rítmicas, notas en el pentagrama e incluso un mástil de guitarra. Ha sido desarrollado como un sistema para que los alumnos aprendan la Teoría Musical, la parte más árida del aprendizaje de la música, sin darse cuenta de que están aprendiendo, sólo por el placer de jugar y de ganar.

**Etapa a la que va dirigida:** Primaria, Secundaria, todos los niveles del Conservatorio.

**Habilidades que trabaja:** La competencia lógico-matemática, que es la más relacionada con la teoría musical. La familiarización con las notas, acordes, escalas, modos musicales, figuras rítmicas...

**Materiales necesarios:** Baraja de cartas especial. Consta de 52 cartas representando notas musicales y guras rítmicas.

**Resultados obtenidos:** La abrumadora mayoría de los alumnos encuentran esta forma lúdica de aprender la teoría musical mucho más fácil y motivadora. De hecho, en la mayoría de las ocasiones no quieren marcharse de clase cuando están jugando a estos juegos. Y sobre todo, no tienen la conciencia de que "están dando clase", de que están estudiando.

**Sitio web:** [www.juegodetonos.com](http://www.juegodetonos.com)