



## Ficha de Profesores

**Nombre de la innovación:** Gamificación en matemáticas

**Nombre del profesor:** Marc Estruch Vivan

**Centro:** Col·legi Montserrat (Barcelona)

**Breve descripción:** Como si fuera un juego de rol, WOM contiene una serie de personajes con unas características y habilidades individuales, que deberán ir superando una serie de misiones a lo largo del juego (del curso) para adquirir los conocimientos necesarios del currículo. La idea es que sea una aventura matemática desde el inicio del curso hasta el final, y que fomente el trabajo en equipo, la empatía con el resto de compañeros, el esfuerzo y la mejora del comportamiento.

**Etapas a la que va dirigida:** Matemáticas de ESO

**Habilidades que trabaja:** Fomenta el trabajo en equipo, la creatividad, la conectividad con el mundo real, la autonomía, la investigación, la resolución de problemas y el uso de las nuevas tecnologías.

**Materiales necesarios:** Dispositivo electrónico, bolígrafo, papel, regla, compás, escuadra y cartabón.

**Resultados obtenidos:** El inicio y el final de curso fue espectacular. Algunos alumnos que el año anterior tenían problemas con la asignatura han mejorado su rendimiento. Hay también alumnos a los que no les ha motivado el juego, aunque sí lo que conlleva (poder repetir exámenes, por ejemplo). Nosotros no nos fijamos en las notas a final de curso, sino en si han retenido y entendido los conceptos más importantes.