



## Ficha de Profesores

**Nombre de la innovación:** Juegos interactivos

**Nombre del profesor:** María Orero Clavero

**Centro:** IES Gonzalo Anaya (Xirivella. Valencia)

**Breve descripción:** Se trata de estrategias que requieren de la participación de TODOS los alumnos, de manera que tienen que estar atentos necesariamente, y así aprenden mejor, además de que se divierten.

**Etapas a la que va dirigida:** 1º ESO

**Habilidades que trabaja:** Atención en el aula.  
Puesto que se puede aplicar en cualquier materia, dependerá de la que sea se trabajarán unas habilidades u otras. Por ejemplo, en matemáticas se trabaja el cálculo mental, en la parte de geometría se trabaja la visión espacial...

**Materiales necesarios:** Pizarras blancas (me las he fabricado con raquetas de playa del Decathlon, forradas con papel de Veleda), rotuladores especiales de pizarra blanca, matamoscas.

**Resultados obtenidos:** El 100% de mis alumnos ha aprobado las matemáticas, y eso que por primera vez, la recibían en inglés. Además, salían felices de clase y entraban con muchas ganas.